

NG:DEV.TEAM



FAST STRIFER

高速ストライカー-MANIAC SHOOTING GAME
VER1.5

FAST STRIKER

USER'S MANUAL

CONTENT 01 / SYSTEM 02 / STAGES 03-04 /
ENEMIES 05-08 / THANKS 09 / CREDITS 10

システム SYSTEM

コンボ数

MULTIPLIER

SCORE

スコア

CHAIN METER

コンボメーター

GRIND METER

グラインドメーター

残機数

EXTENDS

シールド回数

SHIELDS

MODE

ゲームモード

RANK

ランク

敵機

ENEMY

グラインドビーム

GRIND BEAM

自機

SHIP

クレジット

CREDITS



SHIELD USAGE

シールド

前方連射

AUTOFIRE

後方ショット

REAR SHOT

FRONT
SHOT

HOLD FOR
SECONDARY
WEAPON

前方ショット

MOVE

移動

HOLDING X OR A INCLUDES PRECISION MOVEMENT

XかAを押し続けると細かい動きが出来るようになります。

ステージ紹介
STAGES

STAGE 1
CITY BLUES
シティブルース



STAGE 2
SHAKEDOWN
シェイクダウン



STAGE 3
TRACKLIGHTS
トラックライト





STAGE 4
SPACE ZONE
スペースゾーン



STAGE 5
MESMA
メスメライズ



STAGE 6
HYPNO
ヒプノタイズ

ENEMIES



シティガード
CITY GUARD



ROBOHUB
ロボハブ



BATTLE VERGE
バトルバージ

SARUS
ザルス



SIRA
シーラ





ゲイガス
GEIGAZ



GANSU
ガンスー



MAUGER
メイジャー



ルガン
RUGAN

敵紹介
ENEMIES



SIDLA
シドラ



GANSUMA
ガンスーマ



ガーディアン
GUARDIAN



DRINUS
ドリヌス



GIGGA
ギガ



BULLHEAD
ブルヘッド



マグナンドゥ
MAGNANDU



GURIN
ゲリン



LUBO
ルーボ



LURDOS
ラードス



Popo

Max Speed

Cloé Valentine

PROGRAMMING / MAIN GAME DESIGN
TIMM HELLWIG

ADDITIONAL GAME DESIGN
GRAPHIC DESIGN
RENE HELLWIG

MUSIC
CHRISTIAN WERDEHAUSEN
RONNY LEUENDORF

VOICE ENGINEERING
RAFAEL DYLL

CHARACTER ART
STEVEN WEN
ANTONE PIRES

QUALITY ASSURANCE
AVENTUS
KGENJURO
LARGE
LFO
PLASMO
ROBERT GARCIA
RUNEFAUST
ZTY

SPECIAL THANKS
TO OUR FAMILY!!
H. YAMADA



NG:DEV.TEAM